

AstroCode®

KOMUT KARTLARI KULLANIM KILAVUZU



Başla
Start



Bitir
Finish

Kullandığı Seviyeler: **Tüm Seviyeler**

Kodların çalışma ve durma yerlerini belirttiğimiz komutlardır.

Örnek
Kullanım:



Yukarı Git



Aşağı Git



Sola Git

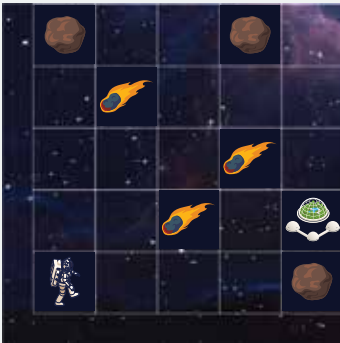


Sağa Git

Kullanıldığı Seviyeler: **Başlangıç**

Sadece başlangıç seviyesinde kullanılan bu komutlar karakterin platform üzerinde ok yönünde 1 kare ilerlemesini sağlamaktadır.

Örnek
Kullanım:



1



Sola Dön
Turn Left



Sağa Dön
Turn Right



İlerle
Forward

Kullanıldığı Seviyeler: **Kolay, Orta Düzey, İleri, Uzman**

Kolay seviyeden itibaren karakterin hareket etmek için ilerle komutu kullanılmaktadır. İlerle komutu karakterin yüzü hangi yöne dönük ise o yöne gitmesini sağlamaktadır. Eğer farklı bir yöne hareket ettirmeniz gerekiyorsa öncelikle dönme komutlarını kullanarak karakterinizin bakış yönünü değiştirmelisiniz.

Örnek
Kullanım:



İki Adım İlerle
Two Steps Forward



Üç Adım İlerle
Three Steps Forward



Dört Adım İlerle
Four Steps Forward

Kullanıldığı Seviyeler: **Orta Düzey, İleri, Uzman**

Karakteri aynı yönde iki, üç veya dört kez ilerletmek amacıyla kullanılır. Karakterin, komutun kenarında yazan rakam adedince ilerlemesini sağlar.

Örnek
Kullanım:





AI
Take



Bırak
Leave

Kullandığı Seviyeler: **İleri, Uzman**

İleri seviye itibariyle ihtiyaç duyacağınız AI ve Bırak komutları, gezegenlerden parça alıp ZET Araştırma Üssü'ne bırakıp incelemenizi sağlar. AI ve Bırak komutları, karakterin üzerinde bulunduğu karede işlem yapabilir. Örneğin gezegenden parça almak istiyorsanız öncelikle o gezegene ulaşmanız ardından AI komutunu kullanmanız gerekmektedir.

Örnek
Kullanım:



3

2[İki Defa Tekrarla
Repeat Twice

3[Üç Defa Tekrarla
Repeat Three Times

4[Dört Defa Tekrarla
Repeat Four Times

5[Beş Defa Tekrarla
Repeat Five Times

] Tekrarı Bitir
Finish Repeat

Kullanıldığı Seviyeler: **Uzman**

Tekrar komutları, içerisine yazılan komutları döngünün başında yazan rakam kadar tekrar ettirmesi amacıyla kullanılır. Kaç kez tekrar ettirmeniz gerekiyorsa ilk olarak o komutu sonrasında tekrar edecek komutları yerleştirip tekrarı bitir komutu ile bitirilir ve komut oluşturulmuş olur.

Örnek Kullanım:

